



Présentation d'outils de valorisation

La mare aux Sangliers Les sentiers de Villeneuve



Valoriser la mare aux sangliers



Enjeux		
Habitats	Flore	Faune
Mare temporaire perturbée par l'action des sangliers	Charas sp à déterminée	Sangliers
Tapis de charas : habitat d'intérêt communautaire	Callitriche sp à déterminée Jonc Glaucques	Batrachiens typiques de ce genre de milieu : le Crapaud calamite et Pélodyte ponctué
		Odonates typiques de ce genre de milieu : espèces à déterminer

Sensibiliser les adhérents de l'ASDV aux enjeux écologiques

Rendre Acteur les adhérents de l'ASDV

Autres préconisations de valorisation

Connaître les enjeux écologiques

- Au travers par exemple
 - ☐ D'un diaporama de présentation des habitats, de la flore, de la faune.....
 - ☐ D'une sortie terrain

Reconnaître les enjeux écologiques

- A l'aide d'outils pédagogiques
 - ☐ Bande-son (oiseaux, amphibiens), jeux d'images, memory...
 - ☐ Représentation des Amphibiens à l'échelle

Transmettre au public

- Au travers d'outils utilisés dans la sensibilisation des adhérents de l'ASDV (réutilisation et appropriation)
- Création d'outils pédagogiques et de leurs notices d'utilisation à destination des adhérents de l'ASDV qui feront vivre des animations pour les futurs publics de type et de tout âge
-
- Participer à l'entretien, à la gestion et au suivi de l'évolution de la mare
 - Préconisation de gestion avec planning des actions à réaliser
 - Proposition de suivi de l'évolution de la mare avec protocole de suivi des espèces (planning, fiche de terrain, un outil d'enregistrement des données)

En relation avec les sentiers pédagogiques déjà existants

- Comme par exemple réaliser une connexion à un des sentiers
- En créant une station pédagogique avec panneaux explicatifs
- Création d'un mini-musée ou maison de la nature mobile
-

En mettant en place des outils de valorisation

- Comme par exemple un amplificateur de sons (amphibiens, oiseaux...)
-



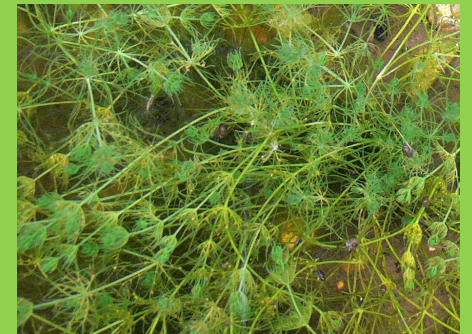
Connaître les enjeux écologiques

- Au travers par exemple
 - D'un diaporama de présentation des habitats, de la flore, de la faune.....
 - D'une sortie terrain



Reconnaître les enjeux écologiques

- A l'aide d'outils pédagogiques
 - Bande-son (oiseaux, amphibiens), jeux d'images, memory...
 - Représentation des Amphibiens à l'échelle



Transmettre au public

- Au travers d'outils utilisés dans la sensibilisation des adhérents de l'ASDV (réutilisation et appropriation)
- Création d'outils pédagogiques et de leurs notices d'utilisation à destination des adhérents de l'ASDV qui feront vivre des animations pour les futurs publics de tout type et de tout âge
-

Participer au suivi de l'évolution de la mare à son entretien et à sa gestion

- Proposition pour compléter l'état des lieux et suivre l'évolution de la mare avec protocole de suivi des espèces (planning, fiche de terrain, un outil d'enregistrement des données)
- Préconisation de gestion avec planning des actions à réaliser

En relation avec les sentiers pédagogiques déjà existants

- Comme par exemple réaliser une connexion à un des sentiers
- En créant une station pédagogique avec panneaux explicatifs
- Création d'un mini-musée ou maison de la nature mobile
-

En mettant en place des outils de valorisation

- Comme par exemple un amplificateur de sons (amphibiens, oiseaux...)
-



Enjeux



Habitats

Mare temporaire
perturbée par l'action
des sangliers

Tapis de charas : habitat
d'intérêt
communautaire



Flore

Charas
sp à déterminer

Callitriche
sp à déterminée

Joncs Glauques



Faune

Sangliers

Batraciens typiques de
ce milieu : le Crapaud
calamite et Pélodyte
ponctué

Odonates typiques de ce
milieu : espèces à
déterminer



Propositions d'outils

- Chaque outil fera l'objet d'un protocole d'utilisation et d'une formation à destination d'adhérents référents
- Ils seront conçus de manière à être simples d'utilisation, solides, plaisants, non chronophages, peu coûteux, utilisables et réutilisables par un ou des adhérents référents de l'ASDV

Participer au suivi de l'évolution de la mare



Rendre acteurs des adhérents référents de l'ASDV

Outils	Priorité
Suivi de la phénologie de la mare temporaire (Présence / absence d'eau)	
Cartographie de la mare	
Observatoire photographique de la mare	
Suivi général de l'évolution de la mare en vue de planifier les travaux d'entretien de la mare	
Suivi de la présence / absence de charas et identification de la ou les espèces présentes	
Suivi de la présence / absence d'amphibiens et identification de la ou les espèces présentes	
Suivi de la présence / absence d'odonates (et exuvies?) et identification de la ou les espèces présentes	
Suivi de la présence / absence d'espèces exotiques envahissantes	



Participer à l'entretien et à la gestion de la mare



Rendre acteurs les adhérents de l'ASDV sous l'encadrement d'un adhérent référent et du comité pédagogique

Outils	Priorité
Gestion conservatoire de la mare : (Pourquoi, comment, quand) <ul style="list-style-type: none">- Curage du fond- Recalibrage des berges- Suppression ou limitation des ligneux (au sol ou en hauteur)	



Valoriser la mare aux sangliers

Jeux de sociétés (Intérieur/ extérieur)



Chaque jeu s'inscrit après présentation de la mare aux sangliers, son milieu et ses enjeux (sous forme de support multimédia / sons / images). Les outils sont adaptés aux enjeux de la mare.

Outils	Avantages	Inconvénients
Quizz Tous Publics	Ludique - Rapide - Flexible -	Questions non traitées Compréhension et d'interprétation différente
Memory Tous Publics	Ludique – Mémoire visuelle – Stimulation cognitive - Adaptable	Sujets non approfondis – rapide à mener
Jeux de l'oie Tous Publics	Sujets approfondis - Coopératif – ludique	Long
Carte mentale interactive/fresque Ado / adulte	Sujets approfondis – interactif – coopératif et participatif	Long – Beaucoup d'informations à assimiler





Valoriser la mare aux sangliers

Ateliers scientifiques - Identification espèces zones humides (Intérieur / extérieur)



Des outils pédagogiques pour reconnaître les espèces à enjeux

Ateliers scientifiques	Avantages	Inconvénients
Identification végétales de la mare Tous Publics	<ul style="list-style-type: none"> - Sciences ludique adaptées - Identification de l'espèce 	Travail minutieux Demande de la méthodologie
Reconnaisances pontes amphibiens (à la vue sans toucher) Tous Publics	<ul style="list-style-type: none"> - Développe des connaissances et des compétences spécifiques 	Peut ne pas être adapté à tout public - demande du temps de concentration long
Reconnaissance exuvies Tous Publics	<ul style="list-style-type: none"> - Manipulation individuelle pour une meilleure appropriation 	
Reconnaissance empreintes de sanglier - Tous Publics	<ul style="list-style-type: none"> - Utilisation d'outils scientifiques - Apprentissage de clés de détermination d'identification des espèces 	



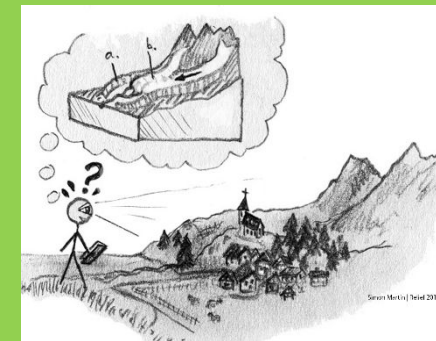
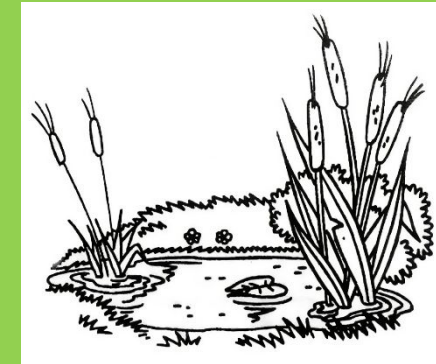
(Binoculaires, loupes, jumelles, boîtes à toucher, amplificateurs de sons ...)



Valoriser la mare aux sangliers

Outils de communication

Ateliers scientifiques	Avantages	Inconvénients
Communication : Panneaux - Tous Publics	Valorisation des espèces – objet fixe	Peu perdre de sa valeur avec le temps
Mini musée - Tous Publics	Événement rassemblant des personnes - Autonomie - Transportable	Demande un minimum d'espace -
Lecture paysages Tous Publics	Appropriation et Identification son milieu	Bien connaître son milieu
Figures à intégrer dans activité Tous Publics		Demande d'être adapté, mise en valeur
Photorama Tous Publics	Outil de mise en valeur - et de restitution	Posséder un appareil de prise de photos
Recueil - Tous Publics		
Peinture / dessin Tous Publics		Peut être salissant
Livre d'or	Simple	Demande un point fixe protégé



Merci de votre attention
et bonnes fêtes de fin d'année

